

Mosaïques et algorithme

Objectif

Exercer ses capacités de raisonnement logique : induire une règle.

Tâche

Reproduire, prolonger ou compléter un algorithme avec des formes géométriques.

Activité

Trouver une règle : Repérer une séquence répétitive.

Évolution : Inventer une séquence répétitive.

Matériel et ressources

- Jeu du commerce « mosaïques », « Attrimaths »
- Ou gommettes
- Fiches autocorrectives



Du simple au plus complexe, toutes les suites ne se valent pas !

